**Navodila za študente:**

**Pristop k izvedbi izpita Otorinolaringologija, dne 6. 7. 2020**

1. Računalniški izpit bo potekal ob 9:00.
2. Študenti se ob 8:45 zberete zunaj, na ploščadi (med predagoškim in laboratorijskim delom fakultete) - prosimo, da se pri tem upošteva ustrezna medsebojna razdalja (1,5 m) – in počakate, da izvajalec izpita pride po vas in vas odpelje do računalniške učilnice (skladno s priloženim razporedom). Pri vhodu na fakulteto je potrebno obvezno razkužiti roke.
3. Študenti v škatlo na mizi odložite **izjavo o zdravstvenem stanju** ter se posedete pred računalnike.
4. Študenti položite študentsko izkaznico na skrajni rob mize ob prehodu, da lahko izvajalec izpita brezstično preveri vašo identiteto in upravičenost k pristopu na izpit.
5. Študent med pisanjem izpita lahko sname masko. Sname jo lahko takrat, ko je zagotovljena razdalja do druge osebe najmanj 1,5 oz. 2 m. Če se vam med izpitom približa profesor, jo ponovno nadenete. Potrebno je pravilno nameščanje in odstranjevanje maske, kar je prikazano na: <https://www.nijz.si/sites/www.nijz.si/files/uploaded/maske2_lektorirano.pdf>.

Pri nameščanju in snemanju se dotikajte le vrvic in ne drugih delov maske.

1. V primeru, da s pisanjem zaključite prej kot v času, namenjenem pisanju, počakajte, da s pisanjem zaključijo tudi drugi študentje.
2. Po zaključku pisanja zapuščate prostor drug za drugim, upoštevajoč varostno razdaljo. Izvajalec izpita vas nato v istem vrstnem redu, kot ste se posedali, pospremi do vhoda fakultete.

**POMEMBNO:**

**Študenti s seboj na izpit prinesete izjavo o zdravstvenem stanju, s katero jamčite, da je vaše zdravje skladno s pravili za pristop k izpitu v času izrednih razmer (**[**https://www.mf.um.si/attachments/article/2820/Izjava-zdr-stanje-studenta.docx**](https://www.mf.um.si/attachments/article/2820/Izjava-zdr-stanje-studenta.docx)**).**

**Študenti morate upoštevati varnostno razdaljo in ostale varovalne ukrepe za preprečevanje širjenja nalezljive bolezni - razkužene roke, nošnja zaščitne maske.**